

KOH-LANTA, LA BATAILLE DES TRIBUS

DATE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
THEME DE LA JOURNEE	Découverte des tribus	Un drapeaux, une tribu	jour de trêve	La coupe des vainqueurs	Un seul restera
MATIN	<p><u>Préparation d'un aventurier</u></p> <p>Voici votre nouvelle tribu, familiarisez vous avec.</p> <p>Jeux de présentation + règles de vie</p>	<p><u>Symbole d'une équipe</u></p> <p>Customise un drapeau à l'image de ta tribu !</p> <p>Act. manuelle : création de drapeau</p>	<p><u>Sortie lac des sapins</u></p> <p>Vos 2 tribus décident de faire une trêve pour aujourd'hui et aller se reposer ensemble</p> <p>Penser à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • repas froid • Affaire de baignade 	<p><u>La vie sur le camp</u></p> <p>Vous vous familiarisez de plus en plus avec le camp, posez vos constructions</p> <p>Act. manuelle : Montage de jardinière</p>	<p><u>Belle tribu beau trophée</u></p> <p>Crée un trophée à la hauteur de ta tribu !</p> <p>Act. manuelle : fabrication trophée</p>
INFORMATIONS				KERMESSE 16H30	
APRES-MIDI	<p><u>A l'attaque</u></p> <p>A peine arrivés, il faut repartir. Courrez le plus vite possible et décrochez la victoire.</p> <p>Act. sportive : jeux de vitesse</p>	<p><u>Equipe sans symbole</u></p> <p>Fait en sorte que ton drapeau vole au dessus des autres et prouve quelle est la meilleure tribu !</p> <p>Act. sportive : capture de drapeau</p>		<p><u>Et que ça pousse</u></p> <p>Vos jardinières sont prêtes à l'utilisation, il faut maintenant les utiliser</p> <p>Plantation de graine</p>	<p><u>Chute des drapeaux</u></p> <p>Fait tomber le drapeau adverse et remporte la victoire finale !</p> <p>Act; sportive : chasse aux drapeaux revisitée</p>