

# KOH-LANTA, LA BATAILLE DES TRIBUS

DATE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
THEME DE LA JOURNEE	Découverte des tribus	Un drapeaux, une tribu	jour de trêve	Le camp s'agrandit	Un seul restera
MATIN	<p><u>Préparation d'un aventurier</u></p> <p>Voici votre nouvelle tribu, familiarisez vous avec.</p> <p>Jeux de présentation + règles de vie</p>	<p><u>Symbole d'une équipe</u></p> <p>Customise un drapeau à l'image de ta tribu !</p> <p>Act. manuelle : création de drapeau</p>	<p><u>Sortie lac des sapins</u></p> <p>Vos 2 tribus décident de faire une trêve pour aujourd'hui et aller se reposer ensemble</p> <p>Penser à :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• repas froid</li> <li>• Affaire de baignade</li> </ul>	<p><u>La vie sur le camp</u></p> <p>Vous vous familiarisez de plus en plus avec le camp, posez vos constructions</p> <p>Act. manuelle : Création de jardinière</p>	<p><u>Belle tribu beau trophée</u></p> <p>Crée un trophée à la hauteur de ta tribu !</p> <p>Act. manuelle : fabrication trophée</p>
INFORMATIONS				KERMESSE 16H30	
APRES-MIDI	<p><u>A l'attaque</u></p> <p>A peine arrivés, il faut repartir. Courrez le plus vite possible et décrochez la victoire.</p> <p>Act. sportive : jeux de vitesse</p>	<p><u>Equipe sans symbole</u></p> <p>Fait en sorte que ton drapeau vole au dessus des autres et prouve quelle est la meilleure tribu !</p> <p>Act. sportive : capture de drapeau</p>		<p><u>Et que ça brille</u></p> <p>Il faut être sur que vos jardinières résistent aux intempéries, faites en sorte de les protéger</p> <p>Act. manuelle : Suite des jardinières</p>	<p><u>Chute des drapeaux</u></p> <p>Fait tomber le drapeau adverse et remporte la victoire finale !</p> <p>Act; sportive : chasse aux drapeaux revisitée</p>