

KOH-LANTA

DATE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
THEME DE LA JOURNEE	Entrée en matière	L'emblème de l'équipe	Aventure aquatique	Surprise !	Eau-lympiades
MATIN	<p><u>Rencontre entre explorateurs</u></p> <p>Apprenez à connaître ces explorateurs afin de coopérer le reste de la semaine</p> <p>Jeux de présentation + règles de vie</p>	<p><u>Totem unique</u></p> <p>Le totem représente l'âme d'une équipe, faites le plus beau possible</p> <p>Act. manuelle : création de totem</p>	<p><u>Sortie lac des sapins</u></p> <p>Un bon aventurier doit savoir affronter les forces de l'eau !</p> <p>Penser à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • repas froid • Affaire de baignade 	<p><u>Les trésors cachés</u></p> <p>Aventuriers, aventurières, des trésors sont éparpillés partout autour de la PESD, retrouvez les !</p> <p>Chasse au trésors</p>	<p><u>La dernière épreuve</u></p> <p>A la fin, il n'en restera qu'un !</p> <p>Pyramide des défis</p>
INFORMATIONS				KERMESSE 16H30	
APRES-MIDI	<p><u>Epreuve de vitesse</u></p> <p>A peine arrivés, il faut repartir. Courrez le plus vite possible et décrochez la victoire.</p> <p>Act. sportive : jeux de vitesse</p>	<p><u>Epreuve intellectuelle</u></p> <p>Après avoir remporté votre épreuve de vitesse, utilisez votre savoir caché.</p> <p>Quizz</p>		<p><u>Epreuve de force</u></p> <p>Au cours de la semaine, les équipes se sont renforcées. prouvez le dans ses épreuves de forces !</p> <p>Olympiades physiques</p>	<p><u>Un dernier effort</u></p> <p>Il reste peu de temps pour essayer de finir au sommet de la pyramide, courage !</p> <p>Pyramide des défis</p>