

KOH-LANTA

DATE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
THEME DE LA JOURNEE	Arrivée dans l'aventure	Bataille du totem	Aventure aquatique	Totem power	Eau-lympiades
MATIN	<p><u>La rencontre</u></p> <p>Rencontrez vos coéquipiers et repérez vos futurs alliés</p> <p>Jeux de présentation + règles de vie</p>	<p><u>L'épreuve des pièces</u></p> <p>Gagne assez de pièces pour récupérer les matériaux nécessaire au totem.</p> <p>Act. sportive : douaniers-contrebandiers</p>	<p><u>Sortie lac des sapins</u></p> <p>Un bon aventurier doit savoir affronter les forces de l'eau !</p> <p>Penser à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • repas froid • Affaire de baignade 	<p><u>La force du totem</u></p> <p>Sois la force de ton groupe, érige ton totem !</p> <p>Création totem</p>	<p><u>Fabrique ton drap'eau</u></p> <p>Affiche fièrement les couleurs de ton équipe !</p> <p>Act. manuelle : création de drapeau</p>
INFORMATIONS				KERMESSE 16H30	
APRES-MIDI	<p><u>Aventurier en devenir</u></p> <p>Apprend à connaître ton corps sur ce parcours du combattant.</p> <p>Act. sportive : parcours de motricité</p>	<p><u>La récolte</u></p> <p>Maintenant que tu as assez de pièces, va chercher de quoi décorer le totem.</p> <p>Décoration totem</p>		<p><u>Ton pire cauchemar</u></p> <p>Le sommeil aussi est important dans la vie d'un aventurier, faites de beaux rêves.</p> <p>Act. manuelle : fabrication attrape rêve</p>	<p><u>Jeux eau'lympiques</u></p> <p>C'est le moment de vérité, quelle tribu sera la meilleure ?!</p> <p>Olympiades</p>